

キャラクター名
シェシュ・エルア-01

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。 その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、通んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中は確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……………。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラン	執着	3 ①②③④⑤	
すてねこ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		おもちゃの拳銃(余分な部品)		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目を+1しても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。