

キャラクター名  
ブラッティ・ライ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
歌	
仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガラクタ入れ(バスケット)		オート	なし	なし	なし
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目 + 1。
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えられた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃で自身への判定のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ 1 つを「ラピッド」で使用してよい。