キャラクター名

青の歌姫

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アンコール | | オート | なし | 自身 | 各ターンにおいてカウント0となった際、自信を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中パーツを修復してもよい。 |
| 頭 | | 人魚の歌声 | | アクション | 3 | 0～3 | 精神攻撃１ |
| 頭 | | 憂慮 | | ダメージ | 1 | 自身 | 同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は１ターンに何度でも使用できる。 |
| 腕 | | ナイフ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃２ |
| 脚 | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付随した切断、爆発、移動は全て無効化される。このマニューバは１ターンに何度でも使用できる。 |
| 脚 | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用できる。 |
| 脚 | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定、切断判定の出目は全て＋１される。ただし、毎ターン終了時に任意のパーツを一つ損傷する。 |
| 脚 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0～1 | 自身がダメージを与えた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| 脚 | | よぶんなあし | | オート | なし | 自身 | これ以外の脚部パーツが損傷しても、マニューバをそのまま使用してよい。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |