キャラクター名

割れたガラス_第二形態

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	10.5

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		シェルターの主		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	配置時にデータ開示されていた完全無傷状態のホラー体を選ぶ。選んだホラーの高品と同じ行動能を減らし、選んだホラー体を「暗澹」として、あなたと同じかつ隣接するエリアに配置する。
胴		アドレナリン		オート	1	自身	最大行動値＋１。
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		アクション	1	0	妨害１。