

キャラクター名
プラズマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	サイケデリック	暗示	渴望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	6

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何か遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おどろき話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが懐いていた存在そのものだから。
窓の外	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく。外へ駆け出かけた。少なくとも、ここはこの窓の外じゃない。
親友	アガリがけに入る前に歩いていた記憶。ある場所に何かかいてあった。同じ場所で、同じ時を共にした。目の前の景色は確かにアガリがけの記憶と同じ。でも違う。懐かしさを感じ、でも懐かしかった。こんな大層なうらみを手かかるとはなかった。
夕日	暮れ行く夕陽の光景。景色に染まる空。あの美しい光景を、2人で見た景色を、はっきりと思い出せることができる。今となっては太歳なんて見ることもできないけれど。確かに、彼との思い出は心に残っている。
約束	と思い出したのはまだ幼い頃。君は自分の名前を覚えていなかった。僕にも、僕を呼ぶまでから僕の名前を覚えていなかった。僕も、僕を呼ぶまでから僕の名前を覚えていなかった。僕も、僕を呼ぶまでから僕の名前を覚えていなかった。僕も、僕を呼ぶまでから僕の名前を覚えていなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キュトリス	依存	3 ①②③④⑤	
ダニエラ	対抗	3 ①②③④⑤	
トロン	憧憬	3 ①②③④⑤	
レオ	憐憫	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒。
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してもよい。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受け際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		たからもの		オート			アクセサリ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		楽園の守護者		オート	なし		あなたが「楽園」か「花園」にいる場合、「楽園」にいる手動が使用するマニューバはすべてコストとして行動値を消費しなくてはならない。この効果はあなたが「完全解体」状態で有効。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを各自認識し、損傷させる（シズカは全滅）。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同工リアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する（ライトセーバー）。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。