

キャラクター名
プラズマ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 10 |
| メインクラス | サイケデリック | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | サイケデリック | 寵愛点 | 50 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 6 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| おばけ | 正体不明の何か遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おどろき話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが懐いていた存在そのものだから。 |
| 窓の外 | 窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく。外へ駆け出かけた。少なくとも、ここはこの窓の外じゃない。 |
| 親友 | アガリがけに入る前に歩いていた記憶。ある場所に何かかいてあった。同じ場所で、同じ時を共にした。目の前の景色は確かにアガリがけの記憶と同じ。でも違う。懐かしさを感じ、でも思い出した。こんな大層なうらみを手かかるとはなかった。 |
| 夕日 | 暮れ行く夕陽の光景。景色に染まる空。あの美しい光景を、2人で見た景色を、はっきりと思い出せることができる。今となっては太極拳なんて見てもできないけれど。確かに、彼との思い出は心に残っている。 |
| 約束 | たとえ思い出してもまだ生きている。君は昔ながらの大人にならなかった。僕にも、研究をさせてから助けてくれるように頼む。僕も、彼と約束。見たことのない景色を見た。そして誰か助けてくれた。僕も、彼と約束。僕にはまだ知らない。 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 2 | 2 |
| 改造 | 2 | 3 | 5 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| キュトリス | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| ダニエラ | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| トロン | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ | |
| レオ | 憐憫 | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カルマプロセッサ | | オート | なし | 自身 | あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1。 |
| 腕 | | マニピュレーター | | ラピッド | 2 | 0~1 | 移動妨害1+転倒。 |
| 腕 | | リモートアタック | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾攻撃1+転倒 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | なし | 自身 | 「切断」を常に無効化してもよい。 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受け際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。 |
| 胴 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2 |
| 胴 | | エネルギーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | アクセサリ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 楽園の守護者 | | オート | なし | | あなたが「楽園」か「花園」にいる場合、「楽園」にいる手動が使用するマニューバはすべてコストとして行動値を消費しなくてはならない。この効果はあなたが「完全解体」状態で有効。 |
| メインクラス | | 破壊の渦 | | ラピッド | | | 1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない状態で、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを各自認識し、損傷させる（シズカは全滅）。 |
| メインクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0~1 | 『完全解体』状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。 |
| サブクラス | | 虚空の玉座 | | オート | なし | 自身 | あなたが同工リアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する（ライトセーバー）。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |