

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリパー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		6	4					
	総計(左)		6	0	5	3	3	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 370  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー; 魔導銃	1		常時					
効果:	魔導銃での判定+1d							
キャリパー	1		常時					
効果:	キャリパーを取得							
バタフライダンス	1		常時					
効果:	回避+1d							
ドッジムーブ	1	2	回避					
効果:	回避+[SL+2]							
ファインドトラップ	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

グランフェルデンから馬車で2日ほどの少し離れた村に住む少女。名前は縮めたり濁ったりでユズ・ユズキなどと呼ばれる。

家族や隣人に囲まれて育ち、自分もまたお節介焼き。大人に加わって村の脅威を払ったり、病気の人のために野山に薬草を摘みに行くなどの形で村の人達の暮らしを支えていた。

ある日、ひよんな事(村の子供が迷子になったのを探して、土砂崩れで現れた未開の遺跡を見つけ、子供を見つけたものの現れた敵性魔導機械から逃げているところをうんぬんかんぬんなど)から魔導銃を手に入れてより冒険者への興味を強くする。

村からグランフェルデンまでの馬車の護衛などから外界との接触機会を少しずつ増やし、先日ついに冒険者となった。これも人助けの延長である。

家族や村の知り合いたちからはたまには帰ってくるのよって言われている。