キャラクター名

キラークイーン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	09 希望　世界の望み
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
31 廃棄	
95 死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい。
メインクラス		炎禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト−1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、 攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		オート	0	0	防御+1