

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	渡来
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	9	9	7	9	6
ボーナス	4	5	3	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	3	2	4	2

HP	53
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0	
左手	トゥーハンドアタック			6						
頭部	クロスヘルム				-1	3				
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1	
補助	バックラー					2			-1	
装身具										
能力値				7	0	4	0	4	6	11
スキル										
その他										
総計(右)				6	16					
総計(左)						2	13	4	6	9
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 14  
 所持金: 64  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリットオブサムライ	1							
効果: プリプレイ時SL個刀取得								
トゥーハンドアタック	3							
効果: 刀両手、ダメージ+SL×2								
バーサーク	3	3	マイナー					
効果: ダメージ+SL×3								
インビジブルアタック	1	3	マイナ					
効果: 命中+1d6								
アームズマスタリ刀	1		パッシブ					
効果: 刀命中+1d								
トゥルーアイ	1	4	防御中1回					
効果:								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定に+1d6								
フェイス;グランアイン	1							
効果: 攻撃ダメージ+2								
ファーストエイド	1		メジャー			器用		
効果: 難易度10に成功した場合戦闘不能のキャラをHP1で回復する								
マジカルハーブ	1					プリプレイ		
効果: MPポーション3個取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダイワ出身の女侍。  
 ミツルギ流の門を叩いたが、目的は刀であり師事を受けることではなかった。  
 そのためそうそうに破門。刀だけはくすねる事に成功したので晴れて侍を名乗るように。  
 そのまま大陸に逃亡し冒険者になった。  
 その場のノリで生きる人。  
 親が学者であり、地方の習慣も合わせて医者を営んでいた。  
 いずれ跡継ぎを婿にとるために花嫁修業を積んでいたが、嫌気が差していた彼女は侍になりたいと思いつ。  
 しかし、女性はダイワにおいては男を立てる大和撫子であることを求められる。  
 気質的に淑やかにする事が苦手の彼女は、侍になりながらも周囲の束縛から逃れる方法を考えることになる。  
 結果は前述の通りである。  
 彼女は今、別地方の全てが新しく、好奇心を満たすために大陸を回ろうかと思索している。  
 さて、船に乗って大陸へと渡った。船賃で有り金は尽きてしまったが、まあなんとかなるだろうと気楽な考えを巡らして。