

キャラクター名

プレイヤー名

カーディナル

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭				オート			
頭		スタック		オート			効果はない。少し掠っただけで壊れてしまいそうなもの。(条件付きカルマップロセッサ)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		※完全なる機械		オート			下記
頭		演算修正(狂戦士)		オート			基本パーツ一つ損傷、攻撃切断判定を振り直せる
頭		廃品の身体(失敗作)		オート			攻撃切断判定+1 ターン終了時基本パーツ-1
頭		位相障壁(円舞曲)		ラピッド	1	自身	自分への攻撃判定-1
腕				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0		防御2
腕		ガントレット		オート			腕部白兵肉弾攻撃マニューバダメ+1、常時腕部防御1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1(1)
腕		めだま		オート			1
腕		はらわた		オート			
腕		第二形態		オート			損傷時、自身をあらかじめ用意した別の手駒と入れ替え、現カウント-1 同エリアor隣接エリアに配置。
胴				オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0		防御2
胴		エネルギーチューブ		オート			2 損傷時基本パーツ損傷1
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 +切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		無差別攻撃		アクション	3	0	同じエリアの全存在に1ダメ