キャラクター名

別館の戦士

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ハンマー(釘バット)		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		鎧具足(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
頭		一点集中(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		戦闘感覚(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		殺戮本能(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			