キャラクター名

飛行機械「Atk-6」

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
脚		プロペラ(けもあし)		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		プロペラ(けもあし)		アクション	2	自身	移動1〜2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃･砲撃のみ
頭		モーター(よぶんなあたま))		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		バッテリー(のうみそ)		オート			2
頭		カメラ(めだま)		オート			1
胴		装甲板(はらわた)		オート			