

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			パーツが全て損傷してる部位1つにつき攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツを追加獲得
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目+1。ダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ジェットノズル		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ破壊し肉弾or白兵ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象に肉弾攻撃で大成功が出た場合、連撃+1or転倒の効果も付与しても良い。1カウントに1回まで重複する。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定において1回サイコロを振り直しても良い
頭		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツがバトル中に暴れた時、自身に対して判定値0の「肉弾攻撃2+連撃+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラビッド」(ジャッジ) タイミングは発生しない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1