

キャラクター名 「藍染めの無垢」エクル	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉(クリメノス)、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	29歳
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある 大切な約束をしたことがある		

技	14	器用度	11	成長		他修正		能力値	25	ボーナス	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10					24 + 1					グラップラー	2	
体	2	筋力	4					6				スカウト	1		
		生命力	13					15				エンハンサー	1		
心	9	知力	5					14							
		精神力	15					24							

戦闘特技		追加攻撃	220 p									言語	会話	読文
		投げ攻撃	225 p									交易共通語	○	○
		武器習熟A/格闘	1-281p									グラスランナー語	○	○
			p											
			p											
			p											
			p											
			p											
			p											
			p											

練技/呪歌/騎芸/賦術		キャッツアイ			

技能	ファイター	0				鎧と盾	鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
	グラップラー	2	6	6	3		盾					
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
	シューター	0					回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	スタンパー (キック)を強化	1H#	5	-1	2d+	5	11	4	20										
	投げ	2H	0	0	2d+	6	12	4	10										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	25 m	75 m	2d+	8	3	21					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	5	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	アイソアーマスク 防護点+1、レベル7未満の遠隔攻撃を誘引する		
首	勇者の証:技 能力値増加において、自身に「1」の付いた属性も含まれていた状態、ダメージを減らす効果がある		
背中			
右手	俊足の指輪 敏捷度+1、壊すと+13		
腰	ブレードスカート 達成値で4以上上回って回避に成功したとき、敵にダメージを与える		
足	軽業のブーツ 転倒しても即座に起き上がる事ができ、転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けない		
その他	浮身のパレオ 軽業判定に+1、MP1点の消費でさらに+1	左手	正しき信念のリング 精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗 チェック
瓶の覗いた無垢は藍の中で踊り、その色を深める。	□□□□⑤
テラスティア大陸、ユーレリア中央部に広がる「巨獣の巢窟」シュバイゼンの森の遺跡の奥。「生成りの無垢」エクルが目覚めたのは、自身の倍はある程の巨獣の冒険者の腕の中だった。保護された身ながら、彼の力になろうと細い腕でも扱える獣技術を身に付けるも、ある日突然彼は姿を眩ました。不確かな情報を頼りに足取りを追い、アルフレ임大陸へ辿り着いて路銀が尽きる。しかし「大舞台」マカジャハットにて初めての春を売ったことには、さほど抵抗は無かった。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
オーラントレック海に浮かぶ暁の空を眺めて紫煙を燻らし、世界から消え失せたように静かに眠る日々。酒と煙草と男を覚え、享楽に耽る「藍染めの無垢」エクルの日常を打ち砕いたのは、ひと組の吉報と凶報。前者はようやく掴むことができた、かの冒険者の動向を示す情報。	□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘ □□□□㉙

