

キャラクター名  
Icariin

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
66 料理	
91 戦火	
00 最終戦争	死人工場にて
35 故郷	死人工場にて

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自分が与えたダメージに対して。任意の未練に狂気1点。ダメージ+2。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に使用可。全体攻撃になる。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃した時、自身以外はラピッド、ジャッジで使用できない。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを再使用可能。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃に対して。妨害1。
胴		アクセサリー		オート	0	0	写真の張ったロケットネックレス。自分じゃ見れない。
				オート			
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1