キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、一度だけ振り直し可
腕		けもかた		アクション	2	自身	移動1-2
腕		突進		ラピッド	1	-	自身の移動マニューバで移動時、移動前後のエリアの1体に肉弾攻撃3
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1。白兵・肉弾ダメ+1
腕		怪力		オート			肉弾ダメ+1
腕		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
腕		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1、ターン終了時パーツ1つ損傷
腕		亡者の狂乱		オート			全判定に+全損している部位数
腕		長い腕		オート			白兵・肉弾マニューバの射程+1
腕		リミッター		オート			損傷以降行動値2増加。戦闘中修復不可
腕		狂気の舞踏		オート			最大行動値+発狂未練
腕		超強化神経		オート			最大行動値+2
腕		超強化神経		オート			最大行動値+2
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		不動		オート			移動、転倒を無効可