キャラクター名
クリュー・バースライド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	A-5-5：才能を絶賛されたことがある		
経験点	1730		B-6-5：引きこもっていた		
			C-1-5：未だかなわない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	6	2		19	3
		生命力	11			22	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	18			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+ 4	10	5	30										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人がいる
一般技能
ブラックスミス：Lv5
ハウスキーパー：Lv3
ナース：Lv2

■経歴
ラフォール村の鍛冶屋のひとり娘。父のウォトカ、母のレンジと暮らしている。
一人っ子だったせいかややわがままで我の強いところがあり、父親とは言い争いになることもしばしば。そのあと母に2人とも叱られて終わるまでがテンプレ。
鍛冶仕事は決して嫌いではなく、むしろ好きなほうだが、父にダメ出しされることも多い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリュー・バースライド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽帽子	○□□○□□
メルトロック	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
クリティカル・ガメル	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 215 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24