

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	女子高生
	パロール					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %	
出自	研究者	経験	ニュース	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	1	1		6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暗黒爪牙	白兵	13r+1		39		(コンセントレイト:パロール)《漆黒の拳》《鋭なき刃》《俊足の刃》《黒の咆哮》
暗黒爪牙100↑	白兵	20r+1		46		(コンセントレイト:パロール)《漆黒の拳》《鋭なき刃》《俊足の刃》《黒の咆哮》
暗黒爪牙160↑	白兵	22r+1		53		(コンセントレイト:パロール)《漆黒の拳》《鋭なき刃》《俊足の刃》《黒の咆哮》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ヒーローズクロス					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
パラディン	P 傾倒	N 劣等感		
父親	P 感服	N 食傷		
同僚	P 有為	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の【行動値】を+[Lv*2]し、対象が行う戦闘移動の距離を+10mする。							
完全獣化	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイス+[Lv+2]する。素手を除くアイテムは全て装備使用不可。							
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データを変更(種別:白兵、技能:<白兵>、命中:0、攻撃力:+[Lv+8]、ガード値:1、射程:至近)							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。離脱可能、封鎖の影響を受けない。1シーン[Lv]回まで。							
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-1(下限値:7)							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	<白兵> 攻撃力+[Lv]し、装甲無視でダメージ算出する。							
銘なき刃	7	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵> 攻撃力+[Lv+1]する。素手でなければならない。							
俊足の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵> <射撃> 判定ダイス+[Lv+1]個。							
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	<シンドローム> 攻撃力+[Lv*4]。判定ダイス-2個。							
ディメンションゲート	1							
効果:								
ポケットディメンション	1							
効果:								
効果:								
効果:								

厨二病の父親にかっこいい(と思っている)名前を付けられた陰気な少女。
 パラディンに憧れ、光属性の英雄的なヒーローになりたいと思いオーヴァードになるも、目覚めた能力はぱっと見ヴィランだった。
 ヒーローとしては完全獣化後の黒狼で認知されており、名前からも男性だと思われている。本当の姿はバレたくない。