

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	代理人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	4	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+LV×2+2の武器作成								
天からの眼	3	2	Xジャー/リア			対決		
効果: 組み合わせた判定のダイス+LV個								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定の直前に使用可能。判定のダイス+LV個する								
主の右腕	5	2	Xジャー			対決		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力をLV×2する								
ピンポイントレーザー	4	2	Xジャー			対決		
効果: 対象の装甲値を無視してダメージ算出。ただし攻撃力を [5 LV] する事								
無音の空間	1		Xジャー	視界	単体	自動		
効果:								
ウサギの耳	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--