

キャラクター名 プレイヤー名
 オデット

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	♀
称号クラス				年齢	40
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	21	7	14	9
ボーナス	2	2	2	7	2	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	9	3	5	3

HP	38
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	12	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜
キャップライト	野菜
ベルトポーチ	野菜
異次元バッグ	野菜
小道具入れ	野菜
祝福の花	ポーションホルダー
L	MPポーション
L	MPポーション
L	MPポーション
L	MPポーション
ランチボックス	MPポーション

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 4475
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する。								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。同じタイミングで複数の(プロテクション)が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
タクティカルプレイ	4	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+[SL×4]する。ラウンド持続。このスキルの使用後あなたは行動済みとなる。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	15体・1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ブリッツセンス	★	5	効果参照	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象が行なうダイスロールの直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果: Ft1点消費。効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1Dする。シーン持続。								
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果: 警戒行動を行なうことが可能となり、その判定を【知力】判定で代用判定する。この効果はシーン終了まで持続する。								
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値に+3する。(知力)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「父様は立派な軍師だったと私が証明するんだ。」

フルネームはオデット・ド・シェリフィー。国の軍師を兼任する宮廷魔導士を親に持つ名家のお嬢様であったが、戦時中に行なった策が破られた結果、国に甚大な被害が出てしまう。その責任を取り、父親は処刑され家は取り潰しされることになる。この件で母親がショックで精神を病んで衰弱死したことをきっかけとして、冒険者として旅立つことにする。

軍師としての経験を積み、いつか国に戻って家を再興することを夢見て・・・

真面目でお堅い性格でそっけない応対をしがちなコミュ障。父親譲りの速攻戦術を得意とするが、本人の体力は魔術師相応に低く、どこかどんくさい。過去のトラウマから作戦の失敗を極端に恐れている。

