

|         |        |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| リナ・ベル   |        |

|         |         |       |     |     |    |
|---------|---------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス  | アコライト   | Lv.1: |     | レベル | 5  |
| サポートクラス | メイジ     | Lv.1: | メイジ | 性別  | 男  |
| 称号クラス   |         |       |     | 年齢  | 18 |
| 種族      | ネヴァーフ   |       |     | 境遇  | 傷病 |
| 出自(効果)  | 貧困者(任意) |       |     | 目標  | 憧憬 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 18 | 15 | 7  | 9  | 7  | 15 | 6  |
| ボーナス  | 6  | 5  | 2  | 3  | 2  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 6  | 2  | 5  | 3  | 7  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 64 |
| MP   | 64 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    | ファインシールド     |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ビレッタ         |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | キルビリ         |    |     |     |     | 8  |    |    | -2 |
| 補助    | ミスリルポイントアーマー |    |     |     | -1  | 6  |    |    | -1 |
| 装身具   | 高位聖印         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 6   | 0   | 2   | 0  | 7  | 5  | 11 |
| スキル   | アダマント        |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 6   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 6   | 0   | 1   | 25 | 7  | 4  | 8  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 魔術判定   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ベルトポーチ    |  |
| バックパック    |  |
| ポーションホルダー |  |
| 冒険者セット    |  |
| HPポーション   |  |
| MPポーション   |  |
| 毒消し       |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

|       |    |        |     |
|-------|----|--------|-----|
| 現在重量: | 24 |        |     |
| 最大重量: | 25 | 所持金:   | 190 |
|       |    | 預金・借金: |     |

| スキル名   | SL | コスト | タイミング  | 射程   | 対象   | 判定   | 制限   | メモ |
|--|----|-----|--------|------|------|------|------|----|
| アダマント  | ★  | -   | パッシヴ   | -    | 自身   | -    |      |    |
| 効果: 作成時に物理防御力+3  |    |     |        |      |      |      |      |    |
| プロテクション  | 5  | 3   | DR直後   | 20m  | 単体   | 自動成功 | 1/MP |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |     |        |      |      |      |      |    |
| ホーリーウェポン   | 5  | 4   | メジャー   | 20m  | 単体   | 魔術   | 5    |    |
| 効果: 対象の武器攻撃ダメージに+[SL*3]をする。効果はシーン終了まで持続する。                                 |    |     |        |      |      |      |      |    |
| ヒール  | 1  | 4   | メジャー   | 20m  | 単体   | 魔術   | 1    |    |
| 効果: [3D+CL*3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加  |    |     |        |      |      |      |      |    |
| コンセントレイション   | 1  | -   | パッシブ   | -    | 自身   | -    | 1    |    |
| 効果: 魔術判定に+1Dする   |    |     |        |      |      |      |      |    |
| マジックブラスト   | 1  | 3   | ムーブ    | -    | 自身   | 自動成功 | 3    |    |
| 効果: タイミング:メジャー、対象:単体の分類:魔術の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラストSL*2]体)に変更              |    |     |        |      |      |      |      |    |
| レイズ  | 1  | 10  | メジャー   | 20m  | 単体   | 魔術   | 1    |    |
| 効果:対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル: ダイスロール増加    |    |     |        |      |      |      |      |    |
| マニフィカート  | 1  | 6   | 効果参照   | -    | 自身   | 自動成功 | 1    |    |
| 効果: ホーリーウェポンと同時に使用。効果に攻撃の命中+1Dする   |    |     |        |      |      |      |      |    |
| クイックヒール  | 1  | 5   | イニシアチブ | -    | 自身   | 自動成功 | 1    |    |
| 効果: シーン1回。「ヒール」を同時に使用する。この効果により、「ヒール」がイニシアチブで使え使用可能となる。                    |    |     |        |      |      |      |      |    |
| アフエクション  | 1  | -   | DR直後   | 20m  | 単体   | 自動成功 | 1    |    |
| 効果: シナリオ1回。対象がダメージを受けるDRの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。                            |    |     |        |      |      |      |      |    |
|  | 1  |     |        |      |      |      |      |    |
| 効果:  |    |     |        |      |      |      |      |    |
|  | 1  |     |        |      |      |      |      |    |
| 効果:  |    |     |        |      |      |      |      |    |
| トレーニング:筋力  | 1  | -   | パッシブ   | -    | 自身   | -    | 1    |    |
| 効果: 筋力基本値に+3   |    |     |        |      |      |      |      |    |
| マジックキャンドル  | 1  | 6   | メジャー   | 効果参照 | 効果参照 | 魔術   | 1    |    |
| 効果: 明るさを3にする。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル: コスト0                                 |    |     |        |      |      |      |      |    |
| フェザー   | 1  | 6   | 効果参照   | -    | 自身   | 魔術   | 1    |    |
| 効果:落下によるDR直後に使用する。ダメージを0にする。騎乗状態や同乗状態で「スリッパ」を受けた時のダメージにも使用できる。クリティカル: コスト0 |    |     |        |      |      |      |      |    |

生まれた時から貧しい村、家で育った。  
怪我や病気をしても医者にかかるお金もなく、できる事といえば己の体を強くする事だけであった。  
貧しい村に時々やってくる冒険者に憧れ、いつか自分も冒険者となり世界を巡ってみたいと夢見ていた。  
いつか自分も...そう祈りながら、家族と身を寄せ合い、助け合って生きてきたのだ。

ティム: (アーケンラヴの下っ端)  
ゴルムール: 神学者(ドゥルガーラ在住)  
カーティス: アーケンラヴの副長  
イルメラ: アーケンラヴの剣 隊長  
司書サエルミア: 結婚を考えている人  
商人ビルボ: 商売が成功して各地で不倫をしている商人  
建築家シャルギ: ファラサル、ゴルムールを殺した本人。アーケンラヴに捕まって監視されている。

新官長ファラサルが聖堂で殺されていた。  
アーケンラヴの特別な日にしか置かない石造(燭台の横に1列になるように配置する)が教壇を守るように配置されていた。  
また、スタンディンググラスの破片が辺りに散らばっており、ガラス片には土が付着していた。まるで外にあったよう。  
教壇の中には誰かの聖書が置かれていた。そこには「そして無が訪れる」と記載されていた。  
リネの友達之死も「そして無が訪れる」と関係がある?

ヴァンスターに訪れた。  
酒商人のフィルボル商人がゴルムールの所に行くと言って殺されていた。  
犯人のセリフ「ヌール様の御心のままに」

