キャラクター名
ミル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１８
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	7	12	9	12	3
ボーナス	2	2	2	4	3	4	1
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	6	5	6	1

HP	28
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	7	7
スキル	ニンフル							3	
その他									
総計(右)			2	0	2	0	6	10	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功		
効果 :取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族を選択する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に−3する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は「２ｄ＋５」「水」属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で１点でもダメージを与えた場合、「放心」を与える。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に＋１ｄする。								
ウォーターマスター	1		パッシブ		自身			
効果： 「水」属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに＋「SL*4」する。								
	1							
効果：								
水の恩寵	★		パッシブ		自身			
効果： 「水」属性の魔法ダメージを与える攻撃有効。攻撃ダメージに＋１ｄする。								
	1							
効果：								
ニンフル	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 【行動値】に＋３する。								
フェイス：マリッド	★		パッシブ		自身			
効果： 「水」属性の魔法ダメージに有効。あなたが行う攻撃ダメージに＋２する。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定に＋１ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								