キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9	3		19 + 1	3
体	10	筋力	8	1		19	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1 魔法のバスタードソード+1	2H片	17	1	2d+ 9	10	9	27										
バスタードソード+1 1H用データ	1H両	17	1	2d+ 9	10	9	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

ドーデン地方にある開拓村の産まれ。
魔物の襲撃によって村が壊滅し、生き残った彼は親戚の家に引き取られた。
暫くを親戚の家で過ごすも、折り合いが合わず出奔。
その後をキングスフォールで過ごし、ギルドで下積み生活を送った。

剣の欠片＊8
アビスシャード＊1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
お徳用保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
ノマリの毒消し	○□□○□□
ノマリの治療薬	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金:Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
消費(売却・使用など)	○□□○□□

所持金	預金・借金
2270 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0