キャラクター名
スワロウテイル&アスフォデルス

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	0	0	0	0	0	0	0

HP	0
MP	0
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			0	0	0	0	0	0	0
スキル									
その他									
総計(右)			0	0					
総計(左)			0	0	0	0	0	0	0
総計(両)			0	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知					+ 2 d
トラップ解除	0			0	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 0	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【スワロウテイル側スキル】
《比翼の蝶》 パワー。メジャー。ラウンド中、貴方以外の、貴方から5m以内のキャラクターが攻撃を行った場合、その攻撃終了後（攻撃が失敗した場合は含まない）に同じ対象に装備中の武器を使用した射撃攻撃を行える。ただし、複数体を対象にする攻撃であったとしても、その中から1体のみを選ぶ。《比翼連理》の効果中、貴方は移動・転送および攻撃を行うメジャーアクションを行うことができない。
《黒子》 パッシブ。貴方があなた以外のエネミーと同じエンゲージにいる場合、貴方は常に隠密状態になる。同一エンゲージに敵キャラクターがいても、この効果で隠密状態となれる。この隠密状態は貴方の行動で解除されないが、敵キャラクターによって解除された場合にはラウンド終了時まで隠密状態になることはできない。
《アドリビトゥム》 パワー。パッシブ。シーン中に貴方以外の戦闘不能または死亡でないエネミーが存在しない場合に有効。貴方が受けている《比翼の蝶》の効果は無効になる。貴方が行う射撃攻撃のダメージに+70し、さらに貴方が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、貴方は続けて[対象:単体※]の射撃攻撃を行える。
《エンゲージメント》 パッシブ。貴方は『アスフォデルス』が習得している《〇〇マスター:〜》スキル・パワーを修得しているものとして扱う。ただし、それらによって修得したスキル・パワーの使用回数を『アスフォデルス』と共有する。『アスフォデルス』が戦闘不能あるいは死亡している場合、このスキルは無効となる。
《スキルマスター:バード》5

【アスフォデルス側スキル】
《連理の枝》
《ファストフォワード》 セットアップ。シーン中の場面を対象とする。ラウンド中、メインプロセスを除くすべてのプロセスにおいて、同じプロセス中にスキル・パワー・アイテム・GSは3つまでしか使用できない。
例：セットアップに《インペレイティブ》+《オース》+《ホーリーフィールド》、イニシアチブに《クイックヒール》+《ヒール》は可能。セットアップに《インペレイティブ》+《マインドマスター》+《コーデックス》のように宣言して5つスキルを使用することはできない。