キャラクター名

ミートシュレッダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー（名刀）		アクション	2	0	白兵2＋切断、攻撃判定出目+1
		多脚戦車（はりつき）		オート	3	自身	移動1、移動妨害無効
		オートバランサー（不動）		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化してよい
		スクレーパー（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援1
		突進		アクション	1	効	自身の移動時に使用可。移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾3
		正面装甲（アーマースキン）		ダメージ	0	自身	防御1
		メインエンジン（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		サブエンジン（めだま）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		装甲版		オート			