

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	18	6	12	7	9
ボーナス	3	3	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	6	2	3

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	7	0	2	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	7	4	2	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ*2	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション*1	
ポーションホルダー	
万能薬	
使用金額	

現在重量: 9  
 最大重量: 11  
 所持金: 645  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
サプライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D,ダメージに+[SL]Dする。クリティカル: ダイスロール増加								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行うときも有効。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ	1回
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの仕掛けを宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなうともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
スティール	2	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオ	SL回
効果: エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品一つ得る。通常通り、ドロップ品の決定に効果を発揮するギルドサポートなどの適用される。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]を得る。								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない(他のスキル、アイテムなどの効果で、敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる場合を除く)。								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 離脱を行う。また、離脱を行っても、マイナーアクションを行うことができる。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封されている場合、離脱を行うことができない。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

森で育った。師匠(ヒューリン、男性)以外の生き物は森にいる動物やモンスターしか見たことがない。いろんな種族に会うために旅に出た。師匠に一月で戻ると伝えており、何かお土産を持って帰ることを約束している。単純な性格で、食べるのが好き。野営や狩りには慣れているが、文明に関する知識が少ない。