キャラクター名
スコット・グラスフィールド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	転移表（召喚）：夢
出自（効果）	特異表（召喚）：大義			**目標**	目的表（召喚）：平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	21	16	9	17	7	8
ボーナス	2	7	5	3	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	9	6	3	7	3	2

HP	80
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	30	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			9	0	6	0	3	13	7
スキル									
その他	クイックホルスター							2	
総計(右)			9	30	8	15	3	14	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	小型ハンマー＆くさび×5
バックパック	
ポーションホルダー	クイックホルスター
┣ハイHPポーション×2	
┗栄養ドリンク	
Eスマートフォン	
アプリ類	
┣スマートライト	
┗リバイズドブレイン×2	

現在重量：	14		
最大重量：	15	所持金： 2670	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動	1	
効果： スキル打消し								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果： 戦闘移動or離脱を行う								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果： 魔導銃の命中+1D								
キャリバー	1							
効果： アイテム獲得								
キャリバーガンパード	5							
効果： キャリバー強化								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中		
効果： 対象に射撃攻撃								
ワンコインショット	5	4	DR前		自身			
効果： 対象の防御力-[SL×3]								
モダンアームズ：ハンドガン	1						アーシアン	
効果： キャリバー強化								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身		シーン1	
効果： メインプロセスを行う								
バレットマーク	1		ワンコインショット					
効果： １点でもダメージを与えたら対象の防御力-15シーン中								
ドッジムーブ	1	2	回避判定					
効果： 回避判定達成値+{SL+2]								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果： 精神と対決。達成値+[SL×2]。勝ったら逆上を与える								
ラストリゾート	1		パッシブ				魔導銃	
効果： 武器攻撃の対象がエンゲージしている場合、白兵攻撃になる								

アメリカ人警察官のアーシアン
別地域への転任の際に彼女にフられてヤケ酒をあおって気絶、目覚めたら怪しげな魔方陣の上に寝ていた
周囲には誰もいなかったため誰に召喚されたかもわからずさまよっていたところエルクレストカレッジに保護され、警備員に転職することとなった。

キャラクター名
スコット・グラスフィールド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットレイブ	1	3	武器攻撃					
効果：	エンゲージしている対象のリアクション-1D							
ランニングショット	1	5	ムーブ					
効果：	戦闘移動したらラウンド中回避判定+1D							
カスタムガン	3							
効果：	プリプレイ時にキャリバー強化							
威風の誓い	1		パッシブ				シーフ	
効果：	回避判定+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D（失敗時罠作動なし）							
イクイップリミット	1							
効果：	装備しているアイテムの重量制限+5							
トラッキング	1							
効果：	足跡、痕跡などを追跡する【感知】判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								