キャラクター名
ナティ・ロンダム

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	B5-6　絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	160		A2-1　臨死体験したことがある		
			冒険に出た理由　6-4　人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	2			10	1
体	6	筋力	11			17	2
		生命力	10			16	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
デーモンルーラー	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 4	11	4	21										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ブルライト	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	776 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品		説明
頭	仮面	木製
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	召異の徴章	小魔の封入具

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	12 /合計 12

その他メモ

一人称：俺　二人称：呼び捨て
現在ヴァグランツ（放浪者）
寡黙な騎士。情報収集時はやや喋るが、会話はあまり得意ではない。木製のお面をつけている。魔神アンチ。そのくせ自分は魔神を使役している。アビスアイを発動する瞬間以外で仮面を外すことはなさそう。

アビスカース「嘆きの」
近くに敵がいたり、長い緊張状態が続くと涙が止まらなくなる。戦闘中なら「射程：術者（自身）」「射程：接触」以外の効果で対象を選べなくなる。

幼い頃に住んでいた村はアビスボーンに理解がなく、両親共々迫害を受ける。そのため家の外にでるとほとんどの場合アビスカースが発動していた。今も身に着けている木製の仮面は、アビスアイとアビスカースを無暗に発動しないように両親が贈った物。村の子供たちからはアビ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟