キャラクター名

テラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、すべてのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
頭		狂気の波調		アクション	4	全域	このマニューバは自己ボカントをひくて敵を始めてカウントを0以下に。このバーバが開始、マッチ中は発動判断する。敵とカウントすべてのバーバが発動、マッチ中一つ2を選び[狂気点]を1加える。このマニューバは自己カウントを5以上から始まる。
頭		覚醒領域(のうみそ)		オート			行動値+2
頭		脳幹刺激端末(めだま)		オート			行動値+1
腕		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選び損傷
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2 何度でも使える 1判定1度まで
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効 大失敗時手駒へのダメ2倍
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		リフレックス		オート			行動値+1
脚		フローター		オート	なし	自身	自分に対する白兵肉弾出目-1
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			
腕		修復デバイス		アクション	2	0～1	対象１体の損傷中のパーツを一つ選び、それを修復する