

キャラクター名  
水鳥 鴨(みずとり かも)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	アクシズ御曹司?
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	名家の生まれ	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	20
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	20
精神	4	0	0	2		6	戦闘移動	25
社会	3	1	0			4	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	7	
運転:クルーザー	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3連パイルバンカー		0				この武器による攻撃の攻撃力に+10する。シナリオ3回。IA25
ミドルコンボ	R C	6r+40		2d+31		パイル+ナイフ+適当な武器2個。ブレイクパレット使用。
クライマックスコンボ	R C	6r+60		3d+86		パイル+3連パ+ナイフ+適当な武器2個。ブレイクパレットII使用。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ウィンドスカーフ					行動値に+3する。IA64

所持品	
ドロップアウト+ゼノネットワーク	遺産継承者【黄金の海賊船】
「アクシズオーダー	レクリエーションチケット
「エグゼクティブ	
「フローズンリリー	
Rバランサー	
デリバリー	
ギャランティプラス	
ブレイクパレット	
ブレイクパレットII	
デモンズシード	
強振のピアス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P: 70

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ダンシングシミター	4	4	メジャー	視界	-	対決		
効果: 所持している白兵武器をLv個まで選ぶ。攻撃力:+選択した武器の数×3の攻撃を行う。選択した武器は攻撃に使用したものとして扱う。								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン(対象)	対決		
効果: 攻撃力:+Lv×2の攻撃を行う。コンセ組み合わせ不可。								
神速舞踏	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 自身の命中判定の達成値に+Lv×2する。両手武器を使用した攻撃には適用できず、一回の判定に「攻撃に使用した武器の数」回までじゅうぶくして適用できる。								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】に+【精神】する。基本侵食+2。								
あとできめる	★							
効果:								
あとできめる	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パイルバンカー(IA24) 購入13 【必須枠】  
 ナイフ(IA22) 購入6 【必須枠】  
 斧(IA23) 購入11 【選択枠】  
 ヒートウィップ(IA25) 購入17 【選択枠】  
 スタンガン(IA22) 購入7 【選択枠】  
 メカニカルファスト(IA25) 購入35 【選択枠】  
 この辺をなんか適当に買い集める。  
 選択枠は攻撃に特性を付与するようなアイテムなのでボスのデータ見て使うか選ぶ感じ。

ミドルではパイルバンカー+ナイフ+適当な武器2個を投げる。ブレイクパレット(無印)+強振+遺産のバフで攻撃力2d+31のシーン攻撃。  
 クライマックスではパイルバンカー+ナイフ+3連パイルバンカー+適当な武器2個を投げる。ブレイクパレットII+強振+遺産+アクシズオーダーのバフで攻撃力3d+86