キャラクター名

ワイヤータレット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ワイヤーリール		ラピッド	3	2	移動1
		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
		自立制御AI		オート	なし	自身	最大行動値+2
		簡易索敵装置		オート	なし	自身	最大行動値+1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可