キャラクター名

略式オー_サヴァント

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		人工血液		オート			最大行動値＋2。装備箇所に攻撃命中時、任意の基本パーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
				オート			
腕		ドリル		アクション	3	0	ドリル
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程＋１してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		失敗作		オート	なし	自身	白兵攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時、任意のパーツ1つ損傷する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2。攻撃判定の出目＋１。