キャラクター名

歪な玉座

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ×出目）
腕		頑丈なひじ掛け		オート	なし	自身	腕のみ防御1。
胴		だるま		オート	なし	自身	「胴」か「脚」にダメージが通常どおりに通常、任意の箇所を選択(通常3)、ダメージを受けはじめてるいる。「腕発動」が付与されたダメージにたいしてこの効果は発生しないし、「破壊」判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	毎ターン終了時、このパーツが損傷していなければ全ドールは狂気点を1点追加する。
胴		頑丈な背もたれ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した時、このパーツを損傷させた者は狂気点を1点追加する。
脚		頑丈な脚		ダメージ	2	自身	防御2（【棺桶】相当）