キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	10	9	11	9	6
ボーナス	3	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	4	3	5	2

HP	33
MP	32
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	5	7	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ・ヒーロー	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： そのダイスロールに+3D。作成時のフェイトを-1。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御力に「SL」。魔法防御力に「SL*2」								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 各党の武器香華の命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+精神								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 瀕死の仲間を対象に発動。難易度10の器用判定をおこない、成功したら1で蘇生								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・常人の10倍の緊筋密度を誇る「天与の肉体」の持ち主
・それもそのはず、本人は自分を通常のヒューリンだと思っているが実際は人間と神の間に生まれたディーヴァという種族
・孤児であったため教会で育つ。
・その体質のせいで小さい頃はいじめられていたが、育ての親である神父から力とは何か？救いとは何か？を教えられた。
・人の本質は暴力の中でしか表れないのでは？
・ならば人を救うためには、その"暴"を我が物とするための"武"が必要だ。
・そしてあらゆる”暴”を受け止めるために私は何よりも強くなくてはいけない。
・この考えを元に世界中の人間の苦悩を救う旅に出た。

人は祈る時なぜ両手を組むのか。
力を籠められた拳を解き、両の手を組み合わせ、固く縛ることで、暴を御す。
人の本質は暴だと宣う人もいるだろう。しかし、ならばこそ”暴”を御そうとする”武”もまた人の本質であるはずなのだ。