

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	目標としている人がいる(いた)		
経験点	0		身体に傷痕がある 毒を飲んだ(食べた)事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		24	4
敏捷度	5	2		24 + 1	4
筋力	9	2		18	3
生命力	6	1		14 + 4	3
知力	11	1		15 + 1	2
精神力	10	1		14	2

  

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
武器習熟A/スピア	1-281p
両手利き	1-283p
二刀流	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
シャドウ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7(14)			3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 8	8	9	13										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 8	8	9	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 9	3	33

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 11	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのフード	
耳	スマルティエのピアス	
顔	スマルティエの髪飾り	
首	スマルティエのチョーカー	
背中	スマルティエのマント	
右手	アルケミーキット	
腰	ブレードスカート	
足	スマルティエのブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
	布フード	
	リングピアス	
	髪飾り	
	兄のチョーカー	
	ロングマント	
左手	俊足の指輪	
	ブーツ	

— その他メモ —

産まれた環境：神殿の子  
 気づいたら、君は神殿で暮らしていた。保護された孤児かもしれないし、親が神殿づとめだったのかもかもしれない。  
 冒険者になった理由：故郷を滅ぼされた。

家名/否定  
 家柄などで人は判断できない。  
 死/肯定  
 誇りを持って死ぬことは決して悪いことではない。

自動失敗  
 チェック  
⑤  
⑩  
⑱  
⑳  
㉕  
㉙  
㉚

