キャラクター名

ガーベラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート			バトルパートターン終了時、パート終了時損傷していたら回復可能。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート			ダメージを任意の個所に振り分けてもよい。切断判定時はダメージを受けた個所1つを選ぶ。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		癒し		オート			他の姉妹から自身に対する対話判定+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	