

キャラクター名
鉄球鎖を1コストで撃ちたい

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる時、全てのアクションマニューバのコストが-1される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを損傷する。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージのみ使用可。任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき1回のみ使用可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		アクション	1	0	妨害1。