キャラクター名

クラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
兄　1-88	
馬鹿な維持　2-39	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
23	執着	3	①②③④⑤	
やもり	憧憬	3	①②③④⑤	
ちか	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	--	自身	任意の未練の狂気+1　支援3
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		至極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1取得
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	なし	自身	ダメージを受けた際、任意の未練から狂気点-1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で大失敗しても損傷しない
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内・次カウントのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	首輪