キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌(小型草食獣)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17	2
		敏捷度	8			20	3
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	11			17	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 4	9	4	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

クロロ酵素x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G　預金・借金 G

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	とある地方で「私は忠実な僕」という意味がある
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため。　/　生まれの集落が蛮族の襲撃によって散り散りになった結果、肉食獣リカント達の拠点で育ったタヌキのリカント。村に一人の草食獣リカントだったこと、鈍臭くて気の弱い性格だったことからイジメの格好の的だった。いつものように食べ物を奪われ、水汲みの仕事を押し付けられていたある日、イジメの中心人物であった族長の息子の服を汚してしまい、躾と称して川に突き落とされた。そのことで心が限界を向け、村の武器や食糧を手当たり次第にリュックに詰め逃げ出した。そして、現在住んでいる街に辿り着き　冒険者となる。　/　一般技能：牧童3 物乞い1 肉体労働者3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟