キャラクター名

ルヴル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
空の上　3-20	飛行機から見た景色の記憶
不気味な絵　3-78	不気味だが惹かれる絵画の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
やもり	恋心	3	①②③④⑤	
冬馬	依存	3	①②③④⑤	
ちか	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツを追加で１つ獲得、このパーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉団・白兵攻撃におけるダメージ+１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、１ターンに何度でも可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃
		うで		ジャッジ	1	0	支援1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
		バスケット		オート	なし	なし	お気に入りのガラクタを入れている
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		やせぎす		オート	なし	自身	1つの判定につき1回「妨害」を無効化
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
		ほね		オート	3	自身	移動1
		あし		オート	1	0	妨害1
		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1