

キャラクター名 ドリミン プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女(?)	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		26	4	シューター	9		
体	0	敏捷度	11	2		25	4	スカウト	8		
		筋力	1	1	1	3	0	バード	7		
心	13	生命力	14	2		16	2				
		知力	5	0		18	3				
		精神力	14	3		30	5				

戦闘特技		名前	レベル	属性
		トレジャーハント	2120	p
		ファストアクション	2123	p
		精密射撃	218	p
		武器習熟/ボウ	221	p
		ハーモニー	2122	p
		武器習熟II/ボウ	221	p
		射手の体術	2121	p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
ライカンスローブ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性
		ビビッド		
		モラル		
		レジスタンス		
		レクイエム		
		アトリビュート		
		チャージング		
		キュアリオスティ		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	13	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 13	10	12	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	○□□○□□
能力増強の指輪 (I 252)	○□□○□□
ウェポンホルダー(ソードワールドEX,ルミエールレガシー,アルケミストワークス)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9525 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	2	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

ーその他メモ ▼初期成長 Gr12 [3,6]->(筋力 or 精神力) [3,6]->(筋力 or 精神力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [2,1]->(敏捷度 or 器用度) [3,4]->(筋力 or 生命力) [3,3]->(筋力) [2,1]->(敏捷度 or 器用度) [1,1]->(器用度) [5,6]->(知力 or 精神力) [2,2]->(敏捷度) [4,4]->(生命力) [1,4]->(器用度 or 生命力) →精神力、精神力、敏捷度、器用度、生命力、筋力、器用度、器用度、精神力、敏捷度、生命力、器用度	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉛ ○□□□㉞
--	---