キャラクター名
ミスティ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	8	20	6	40	9	36
ボーナス	12	2	6	2	13	3	12
クラス修正	1	1	0	0	4	0	2
他修正					3		
能力値	13	3	6	2	20	3	14

HP	219
MP	200
フェイト	17

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ニードルショット[S3]	20m		9				-3	
頭部									
胴部	インビジブルクローク[S3]				2	10	0		-1
補助	プロヴィデンスの眼				3	3	3		3
装身具	猛獣の首飾り								
能力値			3	0	6	0	3	26	18
スキル								1	5
その他	道具　丘マグロ		1	2		2	2	5	20
総計(右)			4	2	11	15	8	29	45 m
総計(左)			4	11					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	20	8		28	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 4 d
危険感知	20	8		28	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武神のクリスタル	英雄の薬
増幅のクリスタル	獣王石
対抗《威圧》のクリスタル	業火矢
対抗《スリップ》のクリスタル	鏑矢
対抗《毒》のクリスタル	影矢
幸運の鍵	ウーツの矢
漆黒の星	猛毒の矢
ビーストブラッド	蘇生薬
挑発玉	ベルトポーチ/小道具入れ/ポーションホルダー/異次元バッグ
咆哮玉	ハンターラック
暴風筒	ハンターポーチ

現在重量：	46		
最大重量：	84	所持金：	-255900
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インセンサブル	1		パッシブ		自身			
効果： 敵とエンゲージしていても隠密出来るようになる								
センスエネミー	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別の判定に使用する能力値を感知に変更する。								
グレートランク	1		パッシブ		自身			
効果 :種別：猟具のアイテムの効果による判定でクリティカルした時、そのアイテムの効果で与えたバッドステータスはスキルで回復できない。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1dする。								
ユニークウェポン	1		パッシブ		自身			
効果： ハンターウェポンでマジックアイテムを指定することが出来るようになる。								
ハンティングマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 種別:猟具のアイテムの効果による判定に+1dする。								
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果： 感知判定の達成値にSL+1								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力・精神基本値+3								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに＋幸運								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の命中判定に使用する能力値を感知へ変更する。								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果： 移動を行ったとしても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままエンゲージすることも可能である。								
ハードワイヤード《感知》	1		パッシブ		自身			
効果： 幸運-1 選択した能力値+2								
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果： 器用判定に+1dする。								

キャラクター名
ミスティ

プレイヤー名

所持品			
ナイフ*3			
クイックケース《プラズマチェーンガン》			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
アルカナム:ディアボロス			
アルカナム:ディアボロス【逆位置】			
アルカナム:アラクネ			
アルカナム:アラクネ【逆位置】			
アルカナム:フェンリル			
アルカナム:フェンリル【逆位置】			
アルカナム:ヨルムンガンド			
アルカナム:ヨルムンガンド【逆位置】			
アルカナム:ファーヴニル			
アルカナム:ファーヴニル【逆位置】			
アルカナム:アエマ			
アルカナム:アエマ【逆位置】			
アルカナム:グランアイン			
アルカナム:グランアイン【逆位置】			
アルカナム:シームルグ			
アルカナム:シームルグ【逆位置】			
アルカナム:大地			
アルカナム:大地【逆位置】			
プロヴィデンスの眼1			
プロヴィデンスの眼2			
プロヴィデンスの眼3			
プロヴィデンスの眼4			
プロヴィデンスの眼5			
プロヴィデンスの眼6			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイバーアイ	1		パッシブ		自身			
効果： 感知+1　また暗闇によるペナルティを受けない。								
アームズマスタリー《狩猟》	1		パッシブ		自身		狩猟	
効果： 武器を使用した命中判定に+1dする。								
インプラントウェポン	1		パッシブ		自身			
効果： あなたは種別:内蔵のアイテムを購入できる。								
カードマスター	1		パッシブ		自身			
効果： デックに選択できる。種別《アルカナム》のアイテムの数の上限を3枚へ変更する。								
ストレイトショット	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1dする。								
ハンターアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：「装備部位:片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
ハンティングセット	5		アイテム		自身			
効果： 種別;猟具のアイテムをSL個選択し、取得する。								
アルカナム	1		アイテム		自身			
効果： 種別《アルカナム》のアイテムをCL+2個取得し、デックを構築する。								
ハンターウェポン	5		アイテム		効果参照			
効果 :装備品、あるいは携帯品の中からSL個選択せよ。ただしレベルはCL以下でなければならない。選択した武器に種別：狩猟を追加し、重量に+2　攻撃力に+3　行動修正に-1								
ハンターズウィット	1		判定の直前		自身	自動	シーン1回	
効果： あなたが行なうあらゆる判定の直前に使用。種別:猟具のアイテム一個を消費。その判定に+2dする。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ		自身	自動	1回	
効果 :イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なうことが出来る。行動済みでもメインプロセスを行なうことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済にならない。								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果 :タイミング:ムーブアクションのスキルを2つ使用出来る。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動		
効果： 武器攻撃の命中判定に+1d、回避判定に+1dする。シーン継続。								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 離脱を行なう。また離脱を行ってもマイナーアクションを行なうことが出来る。								
クローズショット	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果： エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行なうことが出来る。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーストーム	1		ムーブ		自身	自動	1回。	
効果 :攻撃の対象が分類《妖魔》《魔獣》《魔族》の時に有効。ハンターアーツの効果を受けているときに使用可能。あなたが行なう攻撃を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シャッフル	1	6	レガシー		自身	自動	アルカナム携帯・1回	
効果： 既に使用したデックの種別:アルカナムの使用回数を1回増やす。								
アンブッシュハント	3	7	マイナー		自身	自動	狩猟使用/隠密	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+SL*２Dする。								
ディスアピア	1	2	マイナー		自身	自動		
効果 :隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない(他のスキル、アイテムなどの効果で、敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることが出来る場合を除く)。								
神速の鼓動	1		メジャー		自身	自動	1回	
効果： メジャーアクションを２回行う。この時に同じスキル、パワーは使えない								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果：　射撃攻撃を2回行う。メジャーのスキルやパワーは使用不可、対象は単体※になる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3D								
フラクチャー	1		メジャー	武器	単体	命中	狩猟、シーン1回。	
効果 :対象が超大型を取得、かつ対象のエネミー識別に成功している時に使用可能。対象に武器攻撃を行なう。この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の取得しているタイミング：パッシブ、アイテム以外のスキル1個を使用不可にする。ラウンド継続。								

キャラクター名
ミスティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディテクトアタック	1	6	効果参照		単体	自動		
効果：《センスエネミー》攻撃と同時に使用する。その攻撃の命中の有無にかかわらず、メインプロセス終了時に対象にエネミー識別を行なう。対象が複数の場合、エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの識別値と比較し、判定に成功したか失敗したかを決定すること。								
必殺の矢	1		判定の直前		自身	自動	F3	
効果：射撃攻撃の命中判定の直前に使用。フェイトを3点消費。その射撃攻撃のダメージロールでは、振ったダイスの目を2倍にしてダメージを算出する。								
完全奇襲	1		パッシブ		自身			
効果：射撃攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗。タイミング：リアクションのスキル、アイテムも不可								
リバースカード	1		効果参照		自身	自動	アルカナム携帯	
効果：種別《アルカナム》のアイテムと同時に使用。逆位置効果を適用する。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シーフ・1回	
効果：対象が、タイミング:パッシブ・アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。降下を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
時の支配者	1		効果参照	視界	単体	自動	1回	
効果：対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーを使用した時に使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
スレイトドッジ	1	5	リアクション		自身	回避		
効果：回避判定でリアクションが可能な攻撃の対象となった時に使用。この回避判定に使用する能力値を感知に変更する								
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ		自身	自動		
効果：スレイトドッジと同時に使用する。回避判定に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったキャラクターはDRを行い、そのダメージを適用する。								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	1回	
効果：すでに使用したシナリオ～回のスキルの使用回数を１回復								
リサイクル	1	8	効果参照		自身	自動		
効果：シーン終了時に使用する。そのシーンで仕様した種別矢弾のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
トレーニング《敏捷》	1							
効果：								
トレーニング《感知》	1							
効果：								
アニマルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：動物に関する知識								
ビーストノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：魔獣に関する知識								
ネイチディレクションセンス	1		パッシブ		自身			
効果：位置や方角を確かめたり、道に迷うわ内ようにする為の技術。								
ドレスビースト	1		パッシブ		自身			
効果：分類：魔獣のエネミーのドロップ品決定ロールの時に有効。ドロップ品決定ロールの結果とは別に、にくを1個取得する。								
メガファウナノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：大型の動物や魔獣に関する知識。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+1d								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：分類:動物・魔獣のエネミーと意思疎通が出来る。								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：重量制限を筋力基本値*2へ変更。								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知判定+1d								

キャラクター名
ミスティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力・器用・敏捷基本値に+1する。								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1dする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1個使用する。								
レガシーサイン	1		パッシブ					
効果： レガシークラスに転職できる。								
ライトニングショット	1	12	メジャー	6Sq	直線(選択)	命中	1回	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。								
トレジャーハンターⅠ	1		効果		自身	自動		
効果 :エネミーを倒した際に行なうドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う。								
トレジャーハンターⅡ	1		戦闘前		自身	自動		
効果： 使用する際に能力値からひとつ選択せよ。フェイトを1点消費。選択した能力値に+2．この効果はシーン終了まで持続する。								
トレジャーハンターⅢ	1		効果		自身	自動	1回	
効果 :あなたが使用したインタラプトにインタラプトが使用された時に使用する。フェイトを1点消費。あなたが使用したインタラプトに対するインタラプトは効果は適用されず、かつ使用されたこととなる。								
トレーニング《筋力》	1							
効果：								
トレーニング《幸運》	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果： 装備重量の変更								
クリエイトダークネス	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果 :貴方のいるエンゲージに『ブラックアウト』を設置する。このスキルにより設置された『ブラックアウト』はラウンド終了時に解除される。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								