

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
死去	目の前で誰かが亡くなった。また誰かが亡くなるのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	<small>1na【お姫様】アリス/ダメージ/0/0-1 自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最大0)</small>
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	<small>1na【庇う】ステーシー/ダメージ/0/0-1 対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。</small>
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	<small>1na【死に続け】ステーシー/ラピッド/0/自身 損傷している基本パーツを1つ修復できる。</small>
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	<small>1na【時計仕掛け】ロマネスク/効果参照/なし/自身 このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。</small>
				オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	<small>1na【エンバーミング】頭部/ジャッジ/2/0 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。</small>
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
腕		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		炉心		オート	なし	自身	最大行動値
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		長刀		オート	2	0	白兵攻撃+1+切断。
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			