

キャラクター名 リノ プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	プレイヤーの次の片もないね！とどろきおはな 歳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	30	-1	47	7	シューター	13	ライダー	10
敏捷度	9		+2	20	3	スカウト	8		
筋力	9	19		33	5	レンジャー	7		
生命力	7	13		25	4	セージ	3		
知力	5	8		20	3	エンハンサー	6		
精神力	3	10		20	3	アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
露払い	OP135p		p
狙撃	1-293p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	探索指示
マッスルベアー	極高所攻撃
チックチック	クリティカルレイ
オウルビジョン	パラライズミスト
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン
デーモンフィンガー	ヒールスプレー
騎獣の献身	イニシアティブブースト
高所攻撃	
遠隔指示	
威嚇	
人馬一体	
姿勢堅持	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	16	18

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ+3	2H	33		2d+ 23	9	25	73										
+6000 (OM)、+12000*2 (アビス加工。C値・追加ダメ) +																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/6	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 16	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 学識ある教習のどんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 スポッタードール	<狙撃>時の命中+2
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時に命中力判定+1
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 矢筒	12本まで収納可能
右手 達人のバングル	MPを「冒険者レベル」点消費することで
腰 アルケミーキット	
足	
その他 平準の指輪	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時にMP9消費し1d6の出目が5or6なら主動作獲得
左手 達人のバングル	一度の命中力判定に+2、精神力B店の物理追加ダメージが発生します。

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

