キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		内緒話		オート		その他	バトルパート開始と終了に対話判定可能
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷パーツをターン終了時まで使用可能
メインクラス		時計仕掛け		オート		その他	レベル３改造パーツ取得
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、射撃攻撃1しても良い
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1＋爆発　攻撃判定+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一人と交互に対話判定
胴		リフレックス		オート			行動値+1
胴		マニピュレーター		ラピッド	2	0～1	移動妨害1+転倒
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに何度でも使える