キャラクター名

手負いの悪食セイバー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき、修正+1を得る。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ、使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		アクション	1	0	妨害１。