キャラクター名
トキシカ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	ナイトメア			**境遇**	出世
出自（効果）	錬金術師			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	36	35	10	38	15	9
ボーナス	3	12	11	3	12	5	3
クラス修正	0	4	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	16	12	4	14	5	3

HP	192
MP	231
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	暗器花[S1/弱体ノックバック]	至近		2					
左手	竜髭の鞭[S3/弱体威圧・スタン・巨王烏賊のクリスタル]	至近	-2	20				-2	
頭部	スターハット[S3/対抗威圧・放心・毒]					5	1		
胴部	スタークローク[S3/対抗逆上・スリップ・スタン]				-1	7			
補助	冒険王のキセル					10	5		
装身具	テラントモスの鱗粉袋								
能力値			16	0	12	0	5	26	8
スキル	マシンアーマー・フェイタルウェポン・ストームラン			12		2	1	6	
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			17	14	11	24	12	31	8 m
総計(左)			15	32					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	転移の呪符*2
ベルトポーチ	毒消し*3
異次元バッグ	万能薬*3
ランチボックス	蘇生薬*3
ポーションホルダー	アクアビット*5
小道具入れ	あったか寄せ鍋*3
漆黒の星	達人のムニエル*2
虚脱の人形	ブーストポイズン*3
銀の香炉	
6属性の理力符1枚ずつ	
4属性の砥石1つずつ	

現在重量： 29		
最大重量： 30	所持金： -915105	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ（ナイトメア）	★	-	パッシブ／メイキング	-	自身	-		
効果：	攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果	:自身、および自身の所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[(SL)d]する							
アームズマスタリー（短剣）	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣を使用した判定に+1D							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果	:「右手」・「左手」にそれぞれ短剣or鞭を装備している時に有効。装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」の1つの武器として扱う。2つの武器の「効果」はすべて有効・使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない							
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身が与える[毒]の効果強度に+1する							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する							
デッドリーポイズン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身が与える[毒]の効果強度に+SLする							
ポイズンストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身が与える[毒]の効果強度に+SLする							
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL*4]する							
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果	:装備している「移動修正」が±0以上の防具ひとつにつき、【行動値】に+2する。この時に「装備部位:全身」の防具を装備している場合、ふたつ装備しているものとして扱う							
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+5、「射程」に+10mする。							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定に+1D							

「私はトキシカ、街で医者をしてるの。貴方はどこか具合の悪いところはない？それか……毒に耐性はある？」

究極の薬と究極の毒を求める変な医者。毒はもちろんのこと、花や薬にも詳しい。
裏の顔は黒波衆のメンバー。戦力が異常に高いギルドがあるので調査せよとの密命を受け、F&Cの内情を探りに来た。
本名は別にあるが、素性を隠すためダイワ風の名前にするついでに「有毒（Toxic）」を振ったトキシカと名乗っている。
※RP等で、本PCが黒波衆の構成員であることには一切気づかない（触れない）でおいてもらえると助かります

Lv1：ワイドアタック1・バタフライダンス・インタラプト・ポイズンフード2
コンセプト：《神速の鼓動》で増やしたメジャーアクションでそれぞれ《ダブルショット》と《クラーケンアーム》を使い、毒(25)と衰弱(9)と威圧とスタンとノックバックと放心を乗せた投射攻撃で合計5回殴る
あとは《レイザーストーム》と《天の火》でたくさん殴りたい
ついでに《インターフィアレンス》と《ハードラック》でいい感じに攻撃を撃ち落とせたらいいなぁという構成
毒は暗器花1・ポイズンフード3・トキシコロジー1・デッドリーポイズン5・ポイズンストライク3・銀の香炉1・ブーストポイズン6・鱗粉袋5でランク25

方針メモ（とりあえず後学のために残す）
ダマーヴァンド使おうと思ったけど将来性が難ありなので普通に銃を使いたい
ガンスリンガーなりアルケミストなり行くか？
ダマーヴァンド使わない+ウィークフードにミラーアタックとホーミングヒットは乗らないのでニンジャはいらないかも

キャラクター名
トキシカ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
トキシカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フェイタルウェポン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 暗器花指定／プリプレイに自身が所持している暗器の武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[CL/2]する								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術		
効果 :難易度10の魔術判定を行う。この判定に成功した場合、自身が受けている、持続している「分類：魔術」のスキルひとつの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかは自身が決定する								
オウルアイド	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
マシンアーマー	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
フラッシュショット	1	12	メジャー	6Sq	直線（選択）	命中判定	スカウト、シナリオ1回	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								

キャラクター名

トキシカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う								
トレジャーハンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	シーフ	
効果：使用する際に能力値からひとつ選択する。フェイトを1点消費。選択した能力値に+2する。シーン終了まで持続								
トレジャーハンターⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：自身が使用した《インタラプト》に《インタラプト》が使用された時に使用する。フェイトを1点消費。自身が使用した《インタラプト》に対する《インタラプト》の効果は適用されず、かつ使用されたこととなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								