キャラクター名
栗花落　禰音(つゆりねいん)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGN研究員兼影武者
オプショナル		年齢		性別	該当なし
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	人工生命	経験	組織への所属	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:手配師	
コネ:UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
栗花落　伊音	P　慕情	N　不安		
栗花落　要	P 幸福感	N 疎外感		
UGN	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：　10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：衝動判定ダイス＋Lv個								
オリジン:ヒューマン	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：エフェクト使用達成値＋Lv								
カラミティスマッシュ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：組み合わせ攻撃リアクションC値+1								
コンセントレイト	3							
効果：C値ーLv								
黒の鉄槌	5	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：ATK+[Lv*2+2]　同エンゲージ不可								
小さき魔眼	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：ATK+[Lv*2]								
黒星の門	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：同ゲージ不可を可に　ダイス+[Lv+1]								
サイレンの魔女	2	7	ﾒｼﾞｬｰ	視界	対決	RC	-	
効果：ATK+[Lv*3]　装甲無視								
ポケットディメンジョン	★							
効果：四次元ポケットに空やみんなの飲み物とかをしまってます								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：送迎も任せてください！								
屑鉄の橋	★							
効果：現場仕事もお手の物です！								
効果：								
効果：								

「僕は、禰音。名前の由来はドイツ語の【Nein】。否定を表すものです」
「伊音の道を遮るものは僕が否定し、解剖する。そういうコンセプトで創造されました。」
「物騒が過ぎます!!……ぼ、僕にできるでしょうか……」

一人称　僕
特技　　詩歌 研究
性別　　なし
命題　　「解析」

設定

元々は研究助手に出来る人間がおらず「俺がもう1人いたらな」の気持ちで創造された人工生命体。
べつに人のように培養しても良かったが球体関節人形になっているのは見分けがつきやすいようにという意図と伊音の趣味。
見た目は伊音と瓜二つだが性格は伊音とは真逆で臆病で気弱なので多分見分けはつく。

伊音の持ちうる知識、記憶、思い出は全て引き継いでいるし、伊音に出来る事はおおよそ出来る。
攻撃力を捨てた伊音の補佐として、アタッカーとしての
役割を与えられている。