キャラクター名

ガーデニア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べるのだろうか。
親友	あなたには大事な友達がいた。いつだったのか、だれだったのか、もはやあなたには分からない。でも確かにいたのだ。幕間に身をひそめながら、他愛ない話で笑いあえる、大事な親友が
最後の家	
人魚姫	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャンテ	執着	3	①②③④⑤	
キロ	憧憬	2	①②③④⑤	
モナルダ	恋心	2	①②③④⑤	
モナルダのちいさなアンデッド	期待	2	①②③④⑤	
シャムス	期待	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までにこの効果は結き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		手鏡		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1