☆キャラクター名────────────────────────────────────											ı 🗀	スキル名	S	L	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ウルルーフ													カニス(火)	*			パッシブ		自身				
													効果		素手の	「攻	撃力」を	「攻撃力:+				【行動値】	に+2する
メインク	ウォ	ウォーリア		Lv.1:				レベル	ս ∣				バッシュ	2	2	4	メジャー	武器	単体	命中			
	-	T > . /p			T > , t	- > / 🖯		ш				効果				対象に武器	器攻撃を行う。	その攻撃の				<u> </u>	
サポート	モン	モンク			モング	7:0		性別		オス			スマッシュ	*		5	マイナー			自動成功			
称号ク								年齢		18	1 8	効果	ジメーラ ジメーラ		_	。白兵攻擊	撃のダメージに -	+【筋力	】する。こ	の効果は; -	メインプロ	セス終了まで持続する 	
種族	 ₹	ベス	ティア:	: カニス						境遇 記憶		失	効果		1	1							
出自											 好奇心		W3/K	 AM:格闘	1	1		パッシブ		自身		格闘使用	
(効果)	·M								目標		为미시	<i></i>]			•		1		<u> ロろ</u> 判定に+	⊥ I d する	10 00 00 10	
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							 アイアンフィス	h 1	1		パッシブ		自身		格闘使用	
基本値	12	12	9	8	10	9	8				1		効果					1	1	<u>」 </u>	」 申】する	THE SECTION	1
ボーナス	4	4	3	2	3	3	2	HF	•	37					1	1							
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	MF	,	30			効果	:				1					
他修正								IVIF		50				サクセション	1	1		アイテム		効果参照			
能力値	6	5	5	2	3	4	2	フェ-	11	5			効果		 Nは携帯してい	1る武	器か防具から			ムが武器なら	 ば攻撃力に+	1、防具なら	」 ば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する
	4-	- /			射程		-L#A		46-04	nin Die	J /-=L	TA TL	,	- レーニング:筋	5力 1	1		パッシブ		自身			
+								回避	_	魔防	行動	移動	効果	:				•	【筋力基本	値】+3		'	,
右手	素手					0	6	- 0	0	U	0	0											
左手	スーツアーマー					+		2	11			-3	効果	:				•					
頭部 屋野 扇部 全身	全身防具(サクセション適応)					+		-2	11			-3											
補助 土地	7 M 六	(9)	ピノコ	ノ旭心)		+							効果	:									
装身具					+	+																	
衣分夫	台	门值	力店			5	0	5	0	4	8	11	効果	:									
スキル	н	5/J <u>L</u>	\$/Ji恒			+	+		+		2		<u> </u>										
その他											_		効果	:									
20716	\$\$	計(右)	+(左)			5	6						<u> </u>										
			+		3	11	4	10	8	効果	:												
総計(左) 総計(両)]	' '														
` '						3 (d 2 d	2 0	1			n	効果	:									
)世界のことは何も覚えて					っていた				
	能力値 スキル その他 合計 ダイス数						所持品							る日、冒険者たちに発見 なところを見てみたいと				冒険者となる					
トラップ探知	3				+ 2 d		冒険者も	ロット					. ¥	「は「オイラ」 語尾は	「~~だぜい	\ I							
トラップ解除	5				+ 2 d	L.,									1.0.0/2 6 01	1]							
危険感知	3	3 + 2 d			MPポーション						:HP-												
エネミー識別		2 + 2 d 2 + 2 d			MPポーション							4											
アイテム鑑定	2					MPポーション MPポーション							·1 "クション										
魔術判定	2				<u> </u>	P71、一:	ンヨン						3>= 回避判定 -ブアクション										
呪歌判定					+ d		田マ士	±						8 m (2マスまで)									
錬金術判定			+ d				野菜 野菜							´ナーアクション									
							野多	K					《スマ :MP-5		対象:自身/5	ダメ	ージ増加を	行う。白兵攻撃の	Dダメージは	[十【筋力】	する。このタ	効果はメイン	プロセス終了まで持続する。コスト:5
現在重量:	11												なし 「ハィ	´M Pポーション」マイナ	ナー、メジャ	·-/	MPを「4 o	d」点回復する					
	12	Ī	 所持金:		0	•	爭	領金・信						i MP回復 'ポーション」マイナー、	メジャー/ハ	MPŧ	- - [2d] <u>-</u>	点回復する					