

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	オス
称号クラス				年齢	18
種族	バステア:カニス			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	10	9	8
ボーナス	4	4	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	4	2

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	スーツアーマー				-2	11			-3
胴部	全身防具(サクセッション適応)								
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	8	11
スキル								2	
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					3	11	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	
野菜	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カニス(火)	★		パッシブ		自身			
効果:	素手の「攻撃力」を「攻撃力: +「CL+5」に変更する さらに【行動値】に+2する							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
	1							
効果:								
AM: 格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1 dする							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果:	武器攻撃のダメージに+【精神】する							
	1							
効果:								
サクセッション	1		アイテム		効果参照			
効果:	:プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具から一つ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する							
トレーニング: 筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	【筋力基本値】+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元々の世界のことは何も覚えておらず、自身をエリンの普通のウルフと思っていた
 だがある日、冒険者たちに発見され 保護され、自身も冒険者となる
 いろんなところを見てみたいという目的をもつ
 .
 一人称は「オイラ」 語尾は「～～だぜい」

 :HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 2d6+3>= 回避判定
 ○ムーブアクション
 移動 8m(2マスまで)
 なし
 ○マイナーアクション
 《スマッシュ》★/マイナー/対象:自身/ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。コスト:5
 :MP-5
 なし
 「ハイMPポーション」マイナー、メジャー/MPを「4 d」点回復する
 4 d 6 MP回復
 「MPポーション」マイナー、メジャー/MPを「2 d」点回復する