キャラクター名: シグナス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[純エネ、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	500		大病を患ったことがある		
			奇妙な予言を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	12	1		23	3
		精神力	4	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 4	11	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
ソレイユ語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他聖印(キルヒア)	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：平和を求めて　/　ソレイユの集落にナイトメアとして生まれたシグナスは、両親の持つ頑強さのおかげで親を殺めることもなく平和に暮らすはずだった。しかし、彼は生まれつき病弱で、満足に外に出ることさえ叶わない日々が続いた。ある日、異国からやってきた医者に診察されることになった。しかし、医者はマトモに診断を下すこともなく、薬を差し出して「これを飲めば治る」の一点張り。最初は「相手が単純なソレイユであるのをいいことに、出鱈目を言っている」と疑ってかかっていたが、怖気付いたままこれ以上両親に心労をかけるわけにもいかないと、決意を固め薬を飲んだ。すると、3日もせずに容体は回復し、同じ年頃の子供と一緒に遊べるほどに回復した。医者や薬のことを調べてみたが、手がかりは何も見つからなかった。それなら自分が直接探し出して、正体を暴いてやろう。そして、悪魔の子である自分を愛し、育ててくれた両親に恩返しを…ではなく、自分のように病で苦しむ人を救ってやろう。　一般技能　/　学者4　薬剤師1　狩人2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟